

Programmier-AG



In der Programmier-AG lernen wir einen kleinen Mini-Computer, den Calliope-mini, zu programmieren. Wir erschaffen selbst einen Taschenrechner, ein Keyboard, einen elektronischen Würfel oder eine Alarmanlage für die Keksdose. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Vorkenntnisse? Keine notwendig. Uns gelingt ein kinderleichter Einstieg in die Welt des Programmierens!

Ansprechpartner: Herr Veit

Zeit: Dienstag, 7./8. Stunde

Ort: ITG-Saal 2

für
Klassenstufe
5 & 6

